

Jeu du banquier en maternelle et C.P.

Jeu préparatoire aux échanges de l'abaque en couleurs.

Le jeu utilise un ensemble de cubes et barres de cinq cubes tenu par le banquier.

Les cartes, sur fond rose, de la page 3 sont à découper et constitueront les « billets de dix, vingt, ..., cinquante ». (Ces cartes ont le même fond rose que la deuxième case de l'abaque.)

Les cartes, sur fond bleu, de la page 4 sont à découper et constitueront les « billets de cent, deux-cents, ..., cinq-cents ». (Ces cartes ont le même fond bleu que la troisième case de l'abaque.)



1 - Deux joueurs disposent d'un gros dé classique à six faces

Chacun, à son tour, lance le dé et demande le nombre de cubes gagnés au banquier.

- Lorsqu'un joueur a plus de quatre cubes, il demande une barre au banquier en échange de cinq cubes.
- Lorsqu'il a deux barres, il demande un « billet de dix » en échange de ses deux barres de cinq.
- Lorsqu'il a deux « billets de dix », il demande un « billet de vingt » en échange de ses deux « billets de dix ». Etc...

Le jeu se termine lorsqu'un joueur a atteint un nombre but fixé à l'avance. Il peut demander à faire « la monnaie de son (ou ses) billet(s) » pour vérifier et comparer avec le partenaire.

2 - Deux joueurs disposent d'un dé à vingt faces

La règle est la même, mais la connaissance des nombres jusqu'à vingt et de leur écriture permet de prolonger le jeu et de faire des échanges de deux « billets de cinquante » contre un « billet de cent ». Etc...

Remarque : les dés à 20 faces sont moins courants mais se trouvent chez les marchands de jeux, Amazon, ... et même en grande taille (10 cm). (Voir pages 2 et 7.)

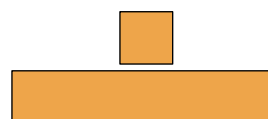
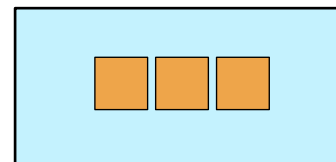
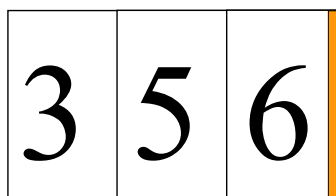


3 - Cartes numérales et banque

Le nom d'un nombre à au-plus trois chiffres est dit / écrit.

- Les enfants doivent le composer avec les cartes numérales (et l'écrire / dire). Ils doivent aussi le composer avec cubes, barres et billets.
- Des problèmes additifs et soustractifs, sur les nombres jusqu'à 999 sont résolus par échanges de cubes, barres et billets roses et bleus.

Remarque : ces activités constituent la meilleure préparation à la pose des pièces sur l'abaque en couleurs.



4 - Dés et banque

De même, les trois dés D1, D10 et D100 peuvent s'associer aux cubes et billets et permettre la création aléatoire de nombres à trois chiffres qui seront transformés en cubes, barres et billets. (Par exemple pour remplir sa bourse pour les jeux de marchands.)

Voir en page 6 comment confectionner un gros dé à dix nombres. Le dé à dix faces, selon le modèle D10 est difficile à construire et on y préférera le dé à vingt faces triangles équilatéraux de la page 1, chaque nombre étant inscrit sur deux faces opposées (A). Le même dé permet le tirage des nombres de 1 à 20 (B).

(Ce dé peut aussi être assemblé avec 20 triangles d'un matériel géométrique pour construction de polyèdres, type Polydron.)



5 - Jeux de marchands

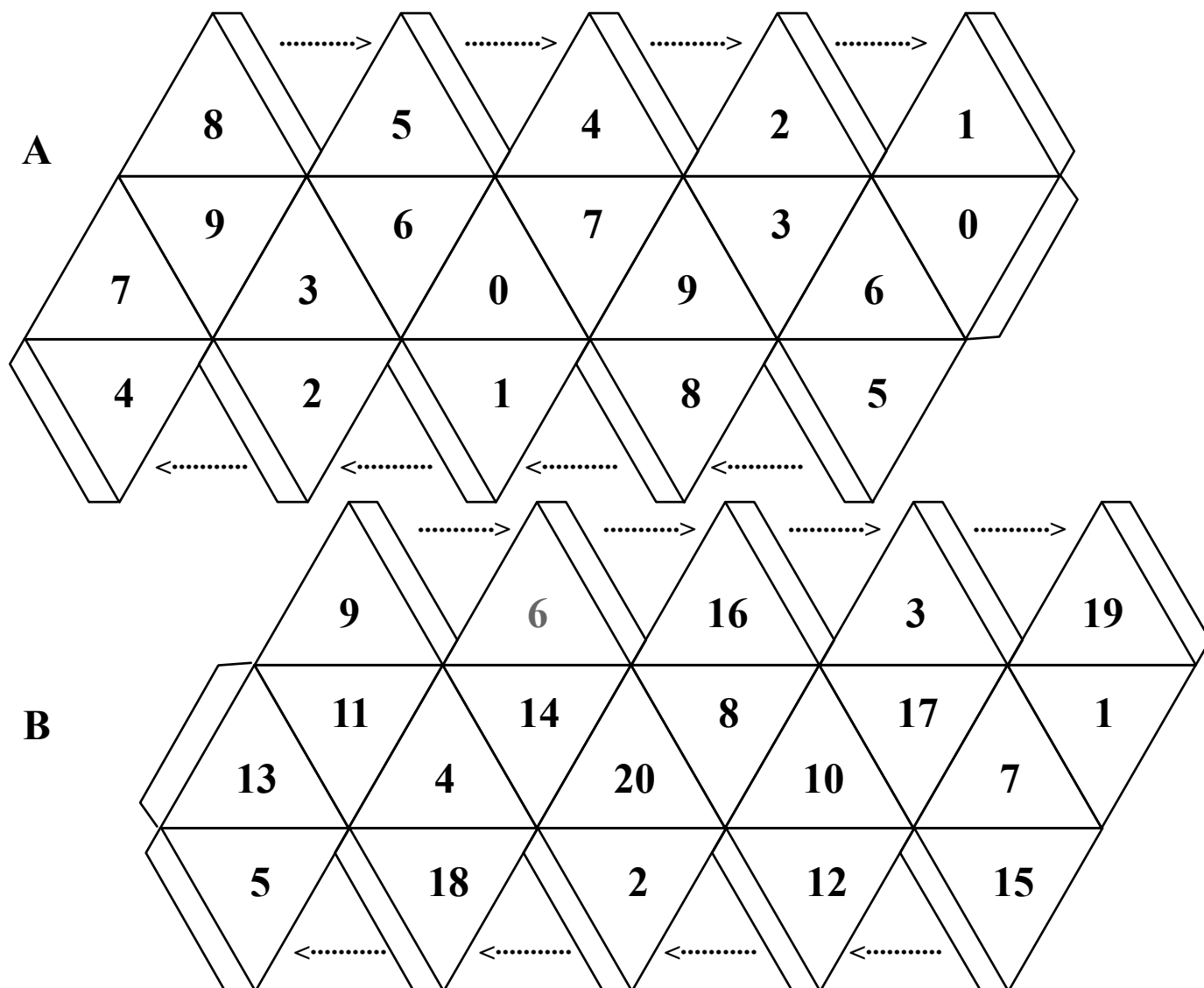
Les cubes, barres et billets maîtrisés permettent des jeux de marchands. Les billets de dépenses permettent d'afficher la somme due et de faire les échanges nécessaires pour régler sa note.





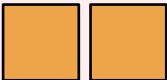



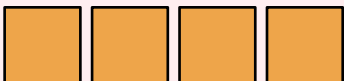
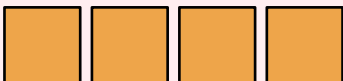


Objets présentés avec prix affiché :

- comparaison (ai-je assez pour l'acheter ?)
- paiement d'un objet,
- monnaie d'un billet,
- paiement avec billet et remboursement du trop perçu,
- achat de deux objets et addition des prix, ...















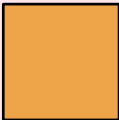
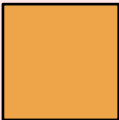
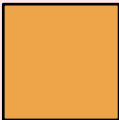
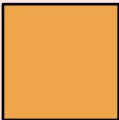
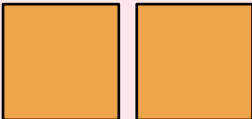
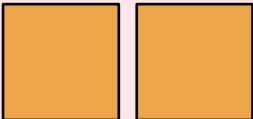

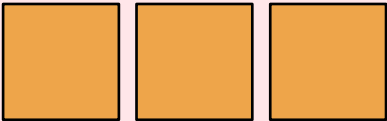
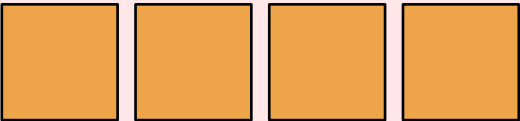
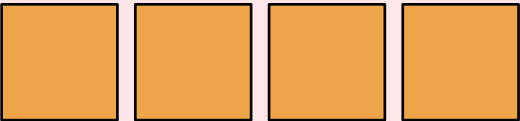


Patron d'un dé à 20 faces (icosaèdre) : A pour nombres (0, 1, 2, ..., 9), (00, 10, 20, ..., 90), (000, 100, 200, ..., 900) et B : (1, 2, 3, ..., 20).



Billets de cents

Billets de cents

